# WiFi IoT

**Светильник светодиодный управляемый “FieryLedLamp”.**

**ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

1. **Подключение к сети электропитания**
   1. Светильник настольный светодиодный управляемый FieryLedLamp (далее по тексту – "светильник" или "лампа") подключается к сети электропитания с помощью блока питания, поставляемого в комплекте.
   2. Параметры блока питания:

Входное напряжение: 220 В переменного тока, частота: 50 Гц Выходное напряжение: 5 В постоянного тока (центральный контакт разъема "+"). Выходной ток: 2 А.

# Кнопки и разъемы светильника

1. - разъем питания.
2. - сенсорная кнопка.
3. **Эффекты свечения лампы**
4. Белый свет
5. Цвет
6. Смена цвета
7. Безумие
8. Облака
9. Лава
10. Плазма
11. Радуга 3D
12. Павлин
13. Зебра
14. Лес
15. Океан
16. Мячики
17. Мячики без границ
18. Попкорн
19. Спирали
20. Призмата
21. Дымовые шашки
22. Пламя
23. Огонь 2021
24. Тихий океан
25. Тени
26. ДНК
27. Стая
28. Стая и хищник
29. Мотыльки
30. Лампа с мотыльками
31. Змейки
32. Nexus
33. Шары
34. Синусоид
35. Метаболз
36. Северное сияние
37. Плазменная лампа
38. Лавовая лампа
39. Жидкая лампа
40. Жидкая лампа (auto)
41. Капли на стекле
42. Матрица
43. Огонь 2012
44. Огонь 2018
45. Огонь 2020
46. Огонь
47. Вихри пламени
48. Разноцветные вихри
49. Магма
50. Кипение
51. Водопад
52. Водопад 4 в 1
53. Бассейн
54. Пульс
55. Радужный пульс
56. Белый пульс
57. Осциллятор
58. Источник
59. Фея
60. Комета
61. Одноцветная комета
62. Две кометы
63. Три кометы
64. Люменьер
65. Притяжение
66. Парящий огонь
67. Верховой огонь
68. Радужный змей
69. Конфетти
70. Мерцание
71. Дым
72. Разноцветный дым
73. Пикассо
74. Волны
75. Цветные драже
76. Кодовый замок
77. Кубик Рубика
78. Тучка в банке
79. Гроза в банке
80. Осадки
81. Разноцветный дождь
82. Снегопад
83. Звездопад
84. Прыгуны
85. Светлячки
86. Светлячки со шлейфом
87. Пейнтбол
88. Радуга
89. Реки Ботсваны
90. Завиток
91. Украина
92. Вино
93. Масляные краски
94. Акварель
95. Свеча
96. Часы
97. Бегущая строка

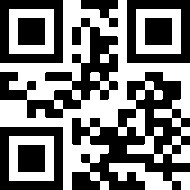
# Параметры изменений эффектов

* 1. Яркость
  2. Скорость
  3. "Масштаб"

# Дополнительные функции светильника:

* 1. Режим Будильник-рассвет**1** и менеджер будильников на неделю.
  2. Режим Избранные эффекты**1**, циклически переключающий понравившиеся режимы по статическому/случайному таймеру.
  3. Отображение текущего точного времени по запросу пользователя.
  4. Функция блокировки сенсорной кнопки**1** на лампе.

# Рабочие режимы светильника

* 1. **WiFi точка доступа**
     1. Светильник включается в режиме WiFi точки доступа при недоступности ранее запомненной WiFi сети, а также при принудительном переключении в этот режим пользователем.
     2. Название WiFi точки доступа (SSID): **Led Lamp Web**
     3. Пароль WiFi точки доступа (SSID): **31415926**
     4. Статический IP-адрес точки доступа: **192.168.4.1**
  2. **WiFi клиент** локальной сети
     1. Для первого подключения светильника к WiFi роутеру локальной сети необходимо в web интерфейсе лампы здать название (SSID) , пароль вашей WiFi сети и поставить галку на чекбоксе «**Использовать подключение к роутеру**».
     2. Адрес web-страницы лампы для доступа из интернет-браузера и ввода данных SSID и пароля WiFi роутера сети при подключении к лампе, находящейся в режиме точки доступа: [**http://192.168.4.1**](http://192.168.4.1/)
     3. Доступ к лампе по [**http://192.168.4.1**](http://192.168.4.1/) возможен только при подключении вашего смартфона, планшета или компьютера к WiFi точке доступа **Led Lamp Web**, созданной светильником, работающим в режиме WiFi точки доступа.
     4. После получения данных SSID и пароля WiFi сети роутера светильник нужно перезагрузить.

При правильном вводе данных роутера локальной сети, подключится в качестве ее клиента. IP-адрес будет присвоен лампе DHCP-сервером сети.

При неправильном вводе данных роутера лампа вернется в режим WiFi точки доступа через время , определённое в строке «Таймаут соединения».

* + 1. При переносе лампы в новую WiFi сеть (при недоступности ранее запомненной) лампа разворачивает WiFi точку доступа для ввода имени и пароля новой WiFi сети.

# Управление светильником

* 1. **Управление светильником со смартфона/планшета**
     1. Использование приложения для смартфона/планшета или web интерфейса – это наилучший способ управления светильником, позволяющий реализовывать максимум его возможностей! Приложения и web интерфейс интуитивно понятны и не требуют длительного изучения.
     2. Для управления светильником из смартфон с приложением должен находиться в одной локальной сети с лампой.
     3. Для управления светильником с помощью приложения или web интерфейса, в нём необходимо задать IP-адрес светильника (приложение может сканировать сеть для поиска лампы).
     4. IP-адрес светильника в режиме WiFi точки доступа: **192.168.4.1**
     5. Свой IP-адрес светильник выводит на плафон в виде бегущей строки при подключении к локальной по пятикратному касанию к сенсорной кнопке работающей лампы.

|  |  |
| --- | --- |
| **ANDROID**  http://qrcoder.ru/code/?https%3A%2F%2Ffirelamp.pp.ua%2F&4&0  **FireLamp**  <https://firelamp.pp.ua/> | **iOS**  http://qrcoder.ru/code/?https%3A%2F%2Fapps.apple.com%2Fua%2Fapp%2Fgvr-lamp%2Fid1546452194%3Fl%3Dru&4&0  **GVR Lamp**  <https://apps.apple.com/ua/app/gvr-lamp/id1546452194?l=ru> |

* + 1. Рекомендуемые приложения для управления светильником

# Управление светильником сенсорной кнопкой

* + 1. Касание к поверхности сенсорной кнопки (далее по тексту – кнопка) сопровождается видимой подсветкой кнопки красным светодиодом.
    2. Используемые термины:

"Клик" – быстрое (кратковременное) касание к кнопке. "Удержание" – длительное (более 0,5 секунды) безотрывное касание к кнопке.

* + 1. Управляющие действия:
       1. **однократный клик** – включение или выключение светильника;
       2. **двукратный клик** – переключение лампы в следующий эффект свечения;
       3. **трёхкратный клик** – переключение лампы в предыдущий эффект свечения;
       4. **четырёхкратный клик –** запуск таймера выключения лампы через 5 минут;
       5. **пятикратный клик** – вывод текущего IP-адреса лампы бегущей строкой;
       6. **шестикратный клик** – вывод текущего времени бегущей строкой;
       7. **семикратный клик** – смена рабочего режима лампы: с WiFi точки доступа на WiFi клиент или наоборот;
       8. **удержание** – изменение яркости свечения текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение яркости. Каждое следующее удержание меняет направление изменения яркости;
       9. **однократный клик и удержание** – изменение скорости текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение скорости. Каждое следующее клик и удержание меняет направление изменения скорости;
       10. **двукратный клик и удержание** – изменение "масштаба" текущего эффекта лампы: увеличение или уменьшение "масштаба". Каждое следующее двукратный клик и удержание меняет направление изменения "масштаба";
       11. **четырёхкратный клик и удержание -** запуск таймера выключения лампы через 10 минут;
       12. **четырёхкратный клик (дважды в течении 10 секунд)** – перевод лампы в режим обновления прошивки "по воздуху" ArduinoOTA..

# Уход за светильником

* 1. При появлении загрязнений достаточно протереть светильник влажной мягкой салфеткой или белой фланелью. Можно использовать спиртовые растворы.
  2. Для ухода за светильником не рекомендуется использовать моющие средства, содержащие абразивные материалы, растворители, щетки и мочалки с абразивным покрытием.

9. [Интернет-форум обсуждения проекта светильника.](https://community.alexgyver.ru/threads/wifi-lampa-budilnik-obsuzhdenie-proshivki-ot-gunner47.2418/post-73929)



**10. Гарантия и техподдержка.**

Гарантию поддерживает продавец или поставщик изделия. Им же определяется срок гарантийной поддержки отдельным документом.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1** При условии управления светильником на вашем смартфоне